

РАЗЛИТ

Сложно представить врага опаснее для человека, чем Машина. В Пограничье с ней не прекращается война, а иногда дроны появляются и в глубине Кластера. Если ты встретишь дрона, то скорее всего умрёшь, а, если тебе не повезёт — тебя живьём доставят на фабрику, где разберут на органы, соединят с ино-родными элементами, лишат личности и сделают ещё одной частью Машины.

Ты — счастливчик. Тебя спасли раньше, чем этот процесс завершился, и вернули в общество. И, пусть тело твоё уже изменилось, но личность сохранилась. По большей части. Пока ещё.

Таких, как ты, называют разлитами. Вас вытаскивают на разных стадиях ассимиляции, посему даже вы друг друга не понимаете. А от «обычных» людей ты отличаешься куда больше.

Ты не робот, не мутант, не киборг, но что-то ещё, сплав плоти (своей и чужой), кибернетики и неизвестных технологий. Но не это самое страшное.

Ты знаешь, что ты — часть Машины. Ты чувствуешь с ней связь. Иногда она общается с тобой... если это можно назвать общением. Но даже ты не понимаешь, кто она такая, чего хочет и к чему стремится. Ты знаешь, что Машина неведомым образом поддерживает в тебе жизнь, но для этого тебе надо делать то, что нужно ей.

Пока ты сохраняешь контроль над собой... но долго ли это продлится? Как скоро ты угаснешь навсегда или станешь ещё одним дроном? И когда окружающим людям надоест твоё присутствие настолько, что они начнут принимать меры?

ФУНКЦИЯ

Машина создавала тебя для определённых задач, и это влияет на твоё поведение. Машина ждёт, что ты будешь исполнять свою функцию. Выбери один вариант:

- ☐ **Разрушитель.** От тебя требуется время от времени уничтожать то, что важно для людей. Какие-либо предметы, объекты, цели, намерения, стремления, идеи.
- ☐ **Разведчик.** От тебя требуется время от времени узнавать то, что важно для людей, и мысленно отправлять эту информацию Машине.

Иногда Машина может напрямую указать, что ей важно. В иных случаях ты можешь строить предположения самостоятельно.



ВНЕШНИЙ ВИД

Искусственные глаза, страдающий или пугающий взгляд

Запущенный, ухоженный или подчёркнуто вызывающий вид

Обычное телосложение, гротескная фигура или меняющееся тело

Звук сервомоторов, металлическое клацанье или гул реактора

СВЯЗИ

- _____: Меньше всего хочу ему навредить
- _____: Напоминает мне, каково быть человеком
- _____: Интересен Машине
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея ID, встроенный коммуникатор, кредитный чип, комплект скрывающей фигуру одежды, спецкостюм по заказу и полость для вещей. А также электронное удостоверение «пострадавшего от Машины лица» и положенное такому лицу средство самозащиты: **нейроизлучатель** (*средняя, штатский*, по твоему желанию — *нелетальное*). Выбери 2:

- ☐ **Больше отличий** — выбери ещё 1 пункт из хода *Не-человек*
- ☐ **Зонд** — небольшая отделяемая часть тела, которая может летать и вести наблюдение. Потрать 1 Припас для запуска.
- ☐ **Имплант «7 of 9»** — разлитская система самоконтроля. После Единения у тебя сохраняются обрывочные воспоминания. Не работает, когда зачёркнута последняя ячейка Угасания.
- ☐ **Система «Призрак»** — потрать 1 Припас и заставь все электронные системы наблюдения некоторое время сбоять, вести себя странно и не обнаруживать тебя.
- ☐ **Энергоячейка** — потрать 1 Припас и очисти 1 ячейку Угасания, отменив её эффект.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 2 | Припасы 2 | Благосостояние 1

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Сделка с дьяволом. Твоя жизнь поддерживается смертельным врагом человечества — Машиной, и это жизнь на лезвии ножа между Единением и Угасанием. Тебе надо исполнять Функцию, и это проблема не только для тебя: ведь исполнение задач Машины ничего хорошего для людей не несёт.

Единение: Если ты часто: исполняешь свою Функцию, просишь Машину о помощи, следуешь её указаниям, пользуешься особо опасными конфигурациями (помечены !!!), то она на некоторое время перехватывает контроль над твоим телом. Ты ничего не помнишь про эти моменты. Цели Машины неизвестны, так что последствия не всегда явно вредны или опасны, но нередко грозят неприятностями тебе или окружающим.

Угасание: Как только ты активируешь любую конфигурацию (и каждый раз, когда ты противостояшь другим дронам Машины), начинается отсчёт. Когда ты получаешь 6— при любой проверке, Ведущий может сказать тебе отметить ячейку Угасания (не чаще раза в сцену) и выбрать один из эффектов (каждый эффект можно выбирать более одного раза):

- Понижь любую характеристику на 1 (до мин. -2).
- Понижь Урон на 1.
- Понижь количество ячеек ранений на 1.

Когда ты исполняешь Функцию, ячейки тут же очищаются. Когда не можешь зачеркнуть ячейку, выбери: отключаешься насовсем или переходишь под контроль Машины. Ты вернёшься, но не скоро, а она натворит за это время много страшных дел.

Не-человек: Выбери 3 преимущества, что даёт твоё новое тело:

- ☐ Броня 1
- ☐ Дисраптор (ближняя, скрытое, бесшумное, игнорирует щиты)
- ☐ Киберглаз (позволяет видеть при любом освещении)
- ☐ Нейроинтерфейс (управляет транспортом без помощи рук)
- ☐ Унитул (заменяет любой инструмент, +1 при использовании)
- ☐ Фотонный резак (в упор, скрытое, бронебойное, бесшумное)
- ☐ Хамелеон (невидим, пока не двигаешься)

Стазис: Если твоё тело не уничтожили особо тщательно, Машина вернёт тебя к жизни через некоторое время (но вычеркни одну ячейку Угасания — её больше нет). Ты можешь самостоятельно отключать жизненные процессы, чтобы тебя принимали за мёртвого. Угасание при этом не идёт.

Печать врага: по тебе точно видно, что ты Раэлит (если не включена Маскировочная конфигурация). Многие люди сторонятся таких, как ты: боятся, презируют, жалеют или подозревают в предательстве.

УГАСАНИЕ

ИМЯ

ЯРОСТЬ



КОНТРОЛЬ



НАВЫК



ОБЕСПЕЧЕНИЕ



РЕПУТАЦИЯ



Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

КОНФИГУРАЦИИ

Они доступны тебе вместо Специальных ходов. Все конфигурации для активации требуют проверки и длятся, пока ты не отключишь их. Одновременно может быть включена только одна. В одной сцене нельзя переактивировать ту же конфигурацию. Почти все конфигурации изменяют тебя внешне.

- ☐ **Боевая:** Проверь Ярость. На 7—9 выбери 1, на 10+ выбери 2:
 - Энергощит (за 1 Припас игнорируй урон от одной атаки)
 - Раз за бой перебрось любой бросок, свой или противника
 - +1 Урон
 - Тэги авто, мощный, кровавый, шок — в любом сочетании.
- ☐ **Маскировочная:** Проверь Контроль. При успехе, если не включены другие конфигурации, ты скрываешь все изменения и выглядишь обычным человеком, как раньше. На 10+ даже простые сканеры и внимательное изучение не выявят подвоха.
- ☐ **Мультирежим:** Пассивная функция. Можешь включать две конфигурации одновременно.
- ☐ **Прходческая:** Проверь Контроль. При успехе ты изменяешь тело, чтобы пробираться в труднодоступные места. Выглядишь при этом особенно чудовищно. На 10+ ты сохраняешь возможность говорить.
- ☐ **Скоростная:** Проверь Ярость. При успехе ты двигаешься очень быстро, стремительно прибывая в место назначения. На 10+ ты не привлекаешь лишнего внимания по дороге.
- ☐ **Сенсорная:** Проверь Контроль. При успехе ты можешь определять, сколько в соседнем помещении или в радиусе 20 метров живых существ или электронных устройств. На 10+ можешь узнавать и то, и другое.
- ☐ **Танатологическая:** !!! Препарируй мозг человека (в любом случае покойного), подключи его к ЭХО и получи информацию из его памяти. Проверь Ярость. На 7—9 задай 1 вопрос, будто Ориентируешься (можешь придумать свой), на 10+ — 3 таких вопроса. Очисти все ячейки Угасания.
- ☐ **Универсальная:** Проверь Ярость. На 7—9 увеличь любую характеристику на +1, на 10+ — на +2 (до максимума +3). Объясни, что в твоём теле позволяет это сделать.
- ☐ **Экстремальная:** Проверь Ярость. При успехе получи иммунитет к агрессивной внешней среде. На 10+ получи Броню 2.
- ☐ **ЭХО-имплант:** !!! Ищи информацию в сети ЭХО, задай Машине вопрос и проверь Контроль. При успехе ответ ты получишь, если он есть в сети ЭХО и если Машина захочет его дать. На 10+ ты можешь задать ещё 2 уточняющих вопроса.